



[Muestra · paretoseries]

Claude Code

El 20% que te deja construir hoy

Muestra – Introducción y conceptos base

NODEVELOP · MMXXVI · MUESTRA

PRINCIPIO PARETO · GUÍA DE INICIO

El mejor momento

Durante décadas, la tecnología fue territorio de especialistas. Automatizar era caro, tener presencia en internet tomaba meses, y la inteligencia artificial era ciencia ficción. Eso terminó. Hoy las mismas herramientas que usan las grandes empresas están al alcance de cualquier persona con un negocio y ganas de hacerlo crecer.

No necesitas permiso ni un título. Necesitas decidirte a probar. Los negocios que crecen no son los que más saben de tecnología: son los que se atreven a usarla antes que el resto. Cada tarea que automatizas, cada proceso que digitalizas, cada hora que recuperas, se acumula a tu favor.

Esta guía existe para eso: para que empieces hoy, con lo que ya tienes, y veas el resultado el mismo día. Y el primer paso es crear tu primera herramienta, hoy mismo.

Introducción

Esta guía te enseña a construir cosas útiles con Claude Code, una herramienta que construye por ti: tú le pides en español y ella hace el trabajo. Tú diriges, ella ejecuta. Te vuelve capaz de resolver problemas reales en tu computador con la ayuda de un agente que sabe programar.

La distinción importa. Un curso de programación te pide aprender un lenguaje antes de hacer nada. Aquí el orden es inverso: describes lo que necesitas, el agente lo construye, tú revisas el resultado. El conocimiento técnico se acumula con el uso, no como requisito de entrada.

Para quién es

Para quien usa el computador con soltura a nivel de usuario: navegador, archivos, correo, planillas de cálculo. Partes de cero con la terminal y con el código, y esta guía te lleva desde ahí. Lo único que necesitas es un problema concreto que quieras resolver y la disposición a trabajar con una herramienta nueva.

Si ya programas, esta guía te quedará corta. Está pensada para el lector que parte de cero.

Qué vas a poder hacer al terminar

Al cerrar esta guía vas a poder construir tus propias soluciones en cuatro familias:

- **Automatizar tareas personales.** Renombrar cientos de archivos según una regla, ordenar carpetas, convertir formatos, juntar varias planillas en una. Lo que hoy haces a mano y repites cada semana.
- **Crear páginas y sitios simples.** Una página de presentación, un currículum en línea, un sitio pequeño para un proyecto o un negocio.

- **Analizar datos y documentos.** Extraer información de un PDF largo, resumir un conjunto de archivos, sacar totales y patrones de una planilla, comparar versiones de un documento.
- **Armar mini-prototipos.** Una calculadora a medida, un formulario que ordena respuestas, una herramienta pequeña que hace exactamente lo que tú necesitas.

No vas a repetir los ejemplos de la guía. Vas a aprender el método para describir lo que quieres y conseguir que el agente lo construya.

El piso mínimo

Hay un costo de entrada, y es honesto reconocerlo. Antes de construir cualquier cosa necesitas tres pasos:

1. Crear una cuenta.
2. Instalar la herramienta una sola vez.
3. Conocer la terminal: la ventana donde escribes lo que quieres, en español, y donde Claude Code trabaja.

Es un costo pequeño y único. Lo pagas una vez al principio y no vuelve a aparecer. La terminal es solo una ventana de texto: en dos días de uso te va a resultar natural, y al final de las primeras secciones te vas a mover en ella con soltura.

Cómo está organizada esta guía

El recorrido va de lo simple a lo capaz:

1. **Conceptos y preparación.** Qué es un agente, qué es la terminal y cómo dejar todo listo para trabajar.
2. **La habilidad central.** Cómo pedirle al agente lo que necesitas y cómo leer lo que te devuelve. Es la parte que se reutiliza en todo lo demás.

3. **Cuatro ejemplos para construir.** Uno por cada familia de soluciones, pensados para que adaptes el método a tus propios problemas.
4. **Hábitos para no romper nada.** Prácticas simples que mantienen tu trabajo seguro y tus archivos a salvo.

Lee en orden. Cada sección se apoya en la anterior, y la habilidad central se asume conocida en los ejemplos.

✕ LO QUE NO HACER

esperar a entender cada línea antes de avanzar

El error más común al empezar es detenerse en cada línea de código que el agente produce, sin avanzar hasta comprenderla por completo. Es una costumbre razonable —parece responsable— pero aquí frena el aprendizaje.

No necesitas entender cada línea para usarla con criterio. Necesitas entender qué le pediste, qué te devolvió y si el resultado es el correcto. Eso lo verificas mirando lo que la herramienta hace, no leyendo su interior.

La comprensión llega después, por acumulación. Mientras más cosas construyes, más patrones reconoces, y el código deja de ser opaco solo. Quien insiste en descifrarlo todo desde el primer día no avanza, se cansa y abandona antes de construir su primera solución útil. Avanza primero. Entiende en el camino.

Sección 0 — Conceptos base

Antes de instalar nada, conviene entender siete palabras. No necesitas memorizarlas. Léelas una vez y vuelve aquí cuando una aparezca más adelante y no la reconozcas. Cada entrada se explica desde cero, como si fuera la primera vez que la escuchas. Ninguna requiere que sepas programar.

Terminal

La terminal es una ventana de texto donde le escribes instrucciones al computador en lugar de hacer clic en botones. Es la misma máquina que ya usas a diario, solo que se opera con palabras escritas en vez de íconos. Da impresión de difícil porque en las películas aparece llena de texto verde y porque al abrirla está casi vacía, sin menús ni indicaciones. Pero esa pantalla vacía es justamente el espacio donde Claude Code va a trabajar por ti: tú escribes lo que necesitas en lenguaje normal y el agente se encarga del resto. No vas a escribir comandos crípticos; vas a conversar.

Archivo, carpeta y ruta

Un archivo es un documento guardado en el computador: un texto, una foto, una planilla. Una carpeta es un contenedor que agrupa archivos y otras carpetas, igual que las que ves en el explorador de archivos o en el Finder. La novedad es la “ruta”: la dirección exacta de un archivo, escrita como una secuencia de carpetas separadas por barras, por ejemplo `Documentos/proyectos/informe.txt`. Es el equivalente a una dirección postal, pero para un archivo dentro del computador. La terminal trabaja con rutas porque necesita saber con precisión dónde está cada cosa, sin que tengas que apuntarle con el mouse.

Código

El código son instrucciones que el computador ejecuta: las reglas que hacen funcionar una página web, una planilla con fórmulas o una aplicación. Está escrito en lenguajes que el computador entiende, distintos del español, y por eso a primera vista parece indescifrable. La parte importante para ti: no tienes que escribir código. Ese es el trabajo del agente; tú describes qué quieres y él lo produce. Solo necesitas reconocerlo cuando lo veas, para entender que eso que aparece en pantalla son las instrucciones que el agente preparó.

Agente (y en qué se diferencia de un chat)

Un chat responde con texto: le preguntas algo y te devuelve una explicación o una respuesta escrita, y ahí termina. Un agente, en cambio, actúa: lee archivos, crea archivos nuevos, ejecuta instrucciones en la terminal y construye cosas concretas dentro de tu computador. La diferencia es la misma que hay entre alguien que te explica cómo se cambia una rueda y alguien que la cambia. Claude Code es un agente, y por eso es útil: no se queda en aconsejarte, hace el trabajo. A lo largo de esta guía, cuando digamos “el agente” nos referimos a Claude Code actuando por ti.

Modelo

El modelo es el “cerebro” de inteligencia artificial que está detrás del agente: la parte que entiende lo que pides y decide cómo resolverlo. Existen varios modelos, unos más rápidos y otros más potentes, pensados para distintos tipos de tarea. Para empezar no necesitas elegir ninguno: el que viene activado por defecto funciona bien para aprender y para la mayoría de los casos. Más adelante, si alguna vez necesitas cambiarlo, se

hace con un comando llamado `/model`, pero eso queda para cuando ya tengas práctica. Por ahora, ignora el tema con tranquilidad.

Cuenta y créditos / costo

Para usar Claude Code necesitas una cuenta de Anthropic, la empresa que desarrolla Claude. Hay dos caminos para pagar el uso. El primero es una suscripción Claude: una cuota fija mensual (por ejemplo, el plan Pro ronda los 20 dólares al mes), que es lo más predecible y lo recomendado para empezar, porque sabes de antemano cuánto vas a gastar. El segundo es pago por uso a través de la consola de API, donde el costo es variable según cuánto trabajes. Un aviso honesto sobre la suscripción: el mismo presupuesto mensual se comparte con el chat de Claude que quizás ya uses en el navegador, así que ambos consumen de la misma bolsa. El detalle de instalación y la elección entre un camino y otro están en la sección de instalación; los precios conviene verificarlos vigentes en claude.ai, porque cambian con el tiempo.

Carpeta de proyecto

Claude Code trabaja “dentro” de una carpeta: ve, lee y modifica lo que hay en ella, y no toca lo que está fuera. A esa carpeta donde trabajas la llamamos carpeta de proyecto o carpeta de trabajo. Por eso la regla básica es abrir siempre el agente dentro de una carpeta dedicada a la tarea, separada del resto de tus archivos importantes. Es el equivalente a darle un escritorio propio en lugar de soltarlo en medio de toda tu casa: así no mueve ni cambia nada que no debería. Cómo elegir y preparar esa carpeta se desarrolla en la sección de hábitos.

✕ LO QUE NO HACER

tratar al agente como un buscador

El error más común al empezar es escribirle al agente como si fuera Google: palabras sueltas, frases entrecortadas, consultas vagas como “error login” o “automatizar correos”. Eso funciona en un buscador porque un buscador solo te devuelve una lista de enlaces para que tú filtres. El agente no busca enlaces: actúa sobre tus archivos y construye cosas, y para hacerlo bien necesita entender qué quieres, dónde y con qué condiciones. Una consulta vaga lo deja adivinando y desaprovecha justo lo que lo hace valioso. El agente trabaja mejor con instrucciones claras y con contexto: qué resultado esperas, sobre qué archivo o carpeta, y cualquier detalle que importe. Cómo pedir bien —el ciclo pedir, revisar, ejecutar y corregir— se enseña en la Sección 2.

Esto es una muestra

Acabas de leer la introducción y los conceptos base de *Crea tus propias herramientas con IA*. La guía completa continúa con:

- **Deja todo listo en tu computador**, paso a paso, en Mac y Windows.
- **La habilidad central**: pedir, revisar, ejecutar y corregir.
- **Cuatro soluciones, paso a paso**, cada una aplicada a un problema real de negocio:
 - Ordenar archivos y documentos.
 - Cuadrar gastos y armar reportes.
 - Responder a clientes con tu tono.
 - Crear una herramienta simple, tuya.
- **Hábitos para trabajar tranquilo**: pruebas, respaldos, costo y datos sensibles.

Es el ciclo completo y cuatro soluciones aplicadas, pensadas para que empieces a construir con IA hoy mismo, dándole instrucciones en español.

Consíguelo en paretoseries.com